

Software libero a scuola

Come e perché usare
software libero a scuola



Licenza d'utilizzo

Copyright c 2011, Diego Rondini

Questo documento viene rilasciato secondo i termini della licenza Creative Commons (<http://creativecommons.org>).

L'utente è libero di:

distribuire, comunicare al pubblico, rappresentare o esporre in pubblico la presente opera

alle seguenti condizioni:

Attribuzione Deve riconoscere la paternità dell'opera all'autore originario.

Non commerciale Non può utilizzare quest'opera per scopi commerciali.

No opere derivate Non può alterare, trasformare o sviluppare quest'opera.

In occasione di ogni atto di riutilizzo o distribuzione, deve chiarire agli altri i termini della licenza di quest'opera.

Se ottiene il permesso dal titolare del diritto d'autore, è possibile rinunciare a ciascuna di queste condizioni. Le utilizzazioni libere e gli altri diritti non sono in nessun modo limitati da quanto sopra. Questo è un riassunto in lingua corrente dei concetti chiave della licenza completa (codice legale), reperibile sul sito Internet

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/legalcode>



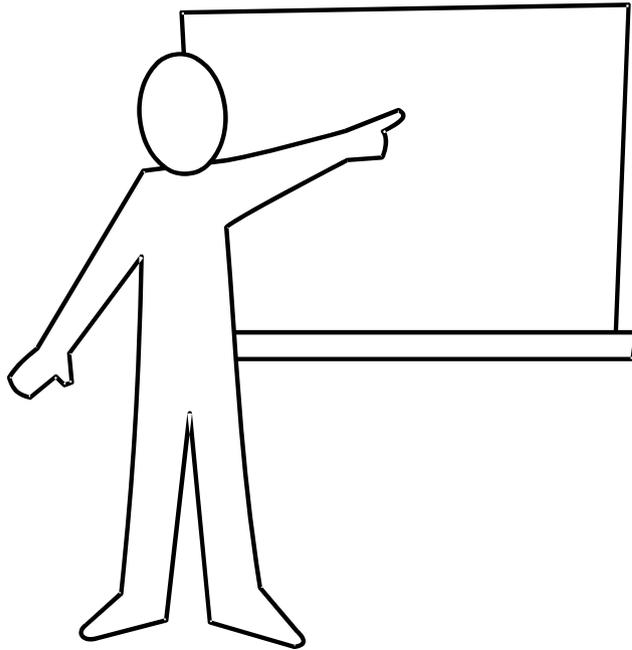
Sommario

- Perché il software libero a scuola?
- Progetto “Software libero al Levi”
 - Chi è il MontelLUG
 - In cosa consiste il progetto
- Come fare
 - La documentazione
 - Gli strumenti di collaborazione
 - I programmi liberi



Perché il software libero a scuola?

Qual è il compito dell'insegnante nella scuola?



Trasmettere il sapere

Condividere la conoscenza



Perché il software libero a scuola?

Quali sono i principi fondanti del software libero?

Libertà di:

- Utilizzo
- Studio
- Modifica
- Condivisione
- Miglioramento



Progetto “Software libero al Levi”

Chi è il MontelLUG?



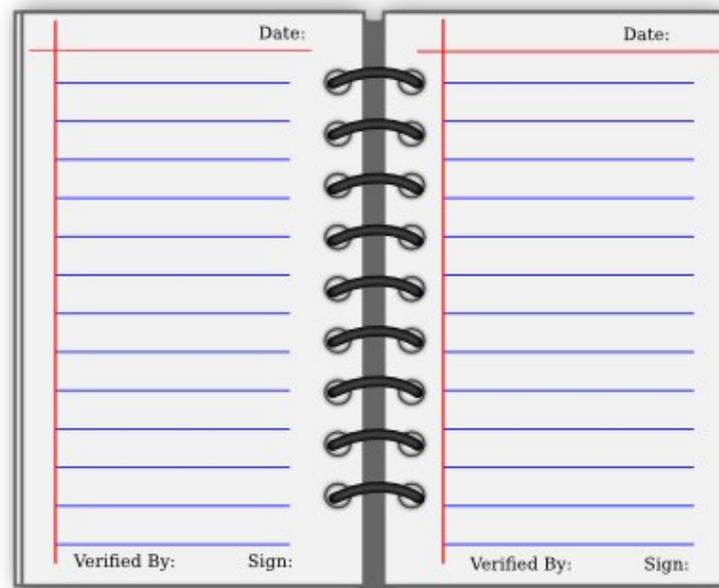
- Associazione di Montebelluna (e Castelfranco) che promuove il Software Libero
- Gruppo di appassionati di informatica che vogliono condividere le loro conoscenze



Progetto “Software libero al Levi”

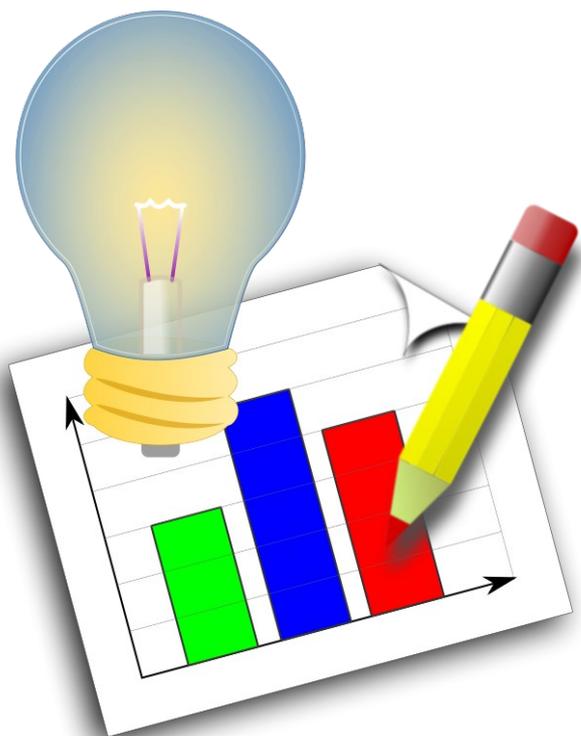
Attività

- conferenze
- manifestazioni
- scuole
- convivialità
- aiuto per chi comincia



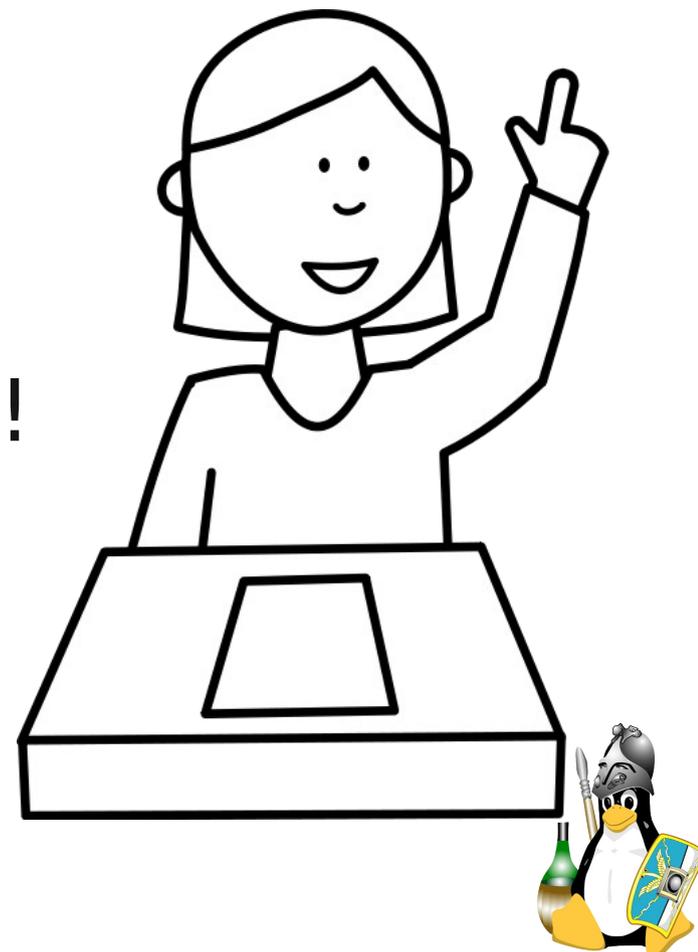
In cosa consiste il progetto

- individuazione difficoltà
- suggerimento percorso
- lezioni introduttive
- risposta a domande
- strumenti di collaborazione
- come condividere conoscenza informatica

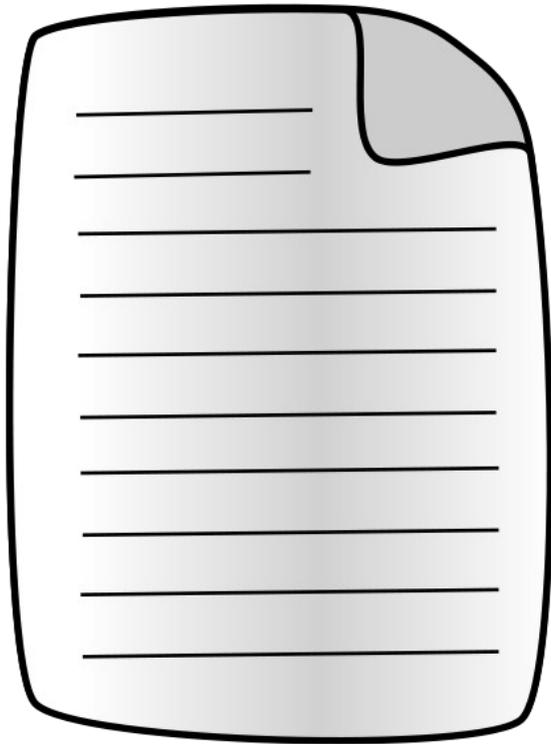


Come raggiungere l'obiettivo?

- leggendo documentazione
- usando gli strumenti giusti
- mettendoci un po' d'impegno!



Documentazione

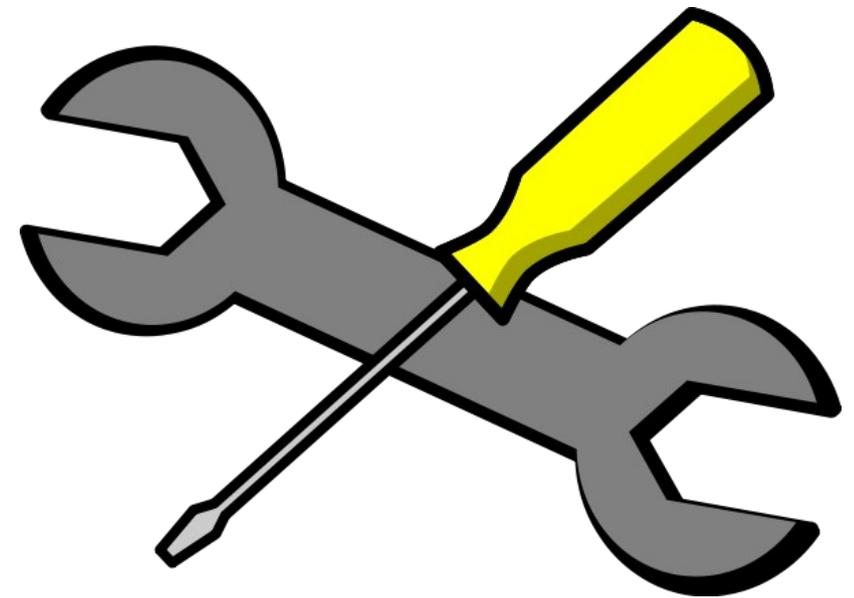


- Dossier Scuola
- wiki MontellUG
- internet
- colleghi



Strumenti

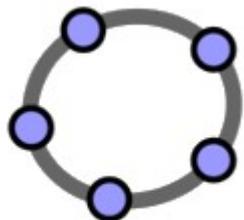
- mailing list
- incontri
- wiki MontellUG
- curiosità
- pazienza



Programmi liberi generici

- Firefox
- Thunderbird
- LibreOffice
- Gimp
- Inkscape





GeoGebra



Programmi liberi per la didattica

- Avogadro
- Stellarium
- GeoGebra
- Celestia
- Kalgebra
- Kalzium



Idee per il futuro e domande

Futuro

- Conferenze
- Scambio di idee
- Linux

- Dubbi?
- Domande?

